《補足》練習問題12の最後に作成したラインアートのプログラムを少し変更して、変数の使い方 をさらにマスターしてみよう。

- (1) 練習問題12の最後に作成したラインアートのプログラムを表示する。
- (2) 新たに 回数 という変数を作成する。
- (3) 調べる カテゴリーの What's your name? と聞いて待つ のブロックを 旗が押されたとき の下に入れる。
- (4) What's your name? の部分を 何回繰り返しますか? に変更する。
- (5) 変数 カテゴリーの 回数を0にする を下につなげる。 角度 100 (6) 0のところに 調べる カテゴリーの 答え を入れる。 普通の表示 (7) ステージに表示された角度の部分を右クリックし、 大きな表示 表示されるメニューから、 スライダー を選ぶ (8) 再度右クリックし、スライダーの指定範囲を変更 を選ぶ スライダー (9) 最小値を 100 最大値を 200 に変更する。 رالح 角度 100 📔 が押されたとき = 普通の表示 何回繰り返しますか?と聞いて待つ 大きな表示 回数 🔻 を 答え にする スライダー にする ペンの色を スライダーの指定範囲を変更 90 度に向ける x座標を 80 <u>、y座標を</u> 60 にする 全部消す 最小値 100 回数回繰り返す 最大値 200 ペンを下ろす キャンセル OK C 角度度回す 10)回繰り返す 角度 100 Ξ 20) 歩動かす 同数 スライダー状に変わる ペンの 色 🔹 を 🚺 ずつ変える