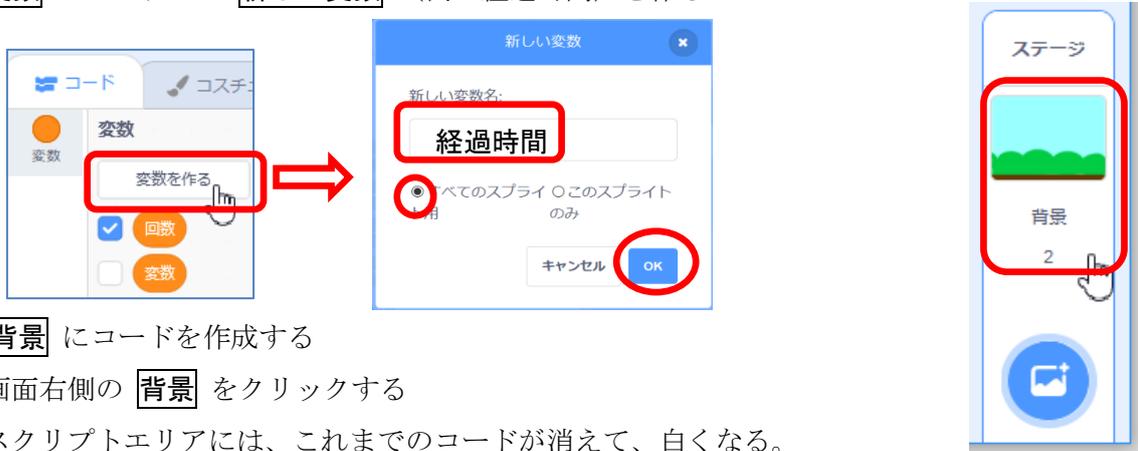


<練習問題 10> 課題 10 の端に触れる回数に加えて経過時間を表示しよう。

- (1) 「課題 10」 の作品を画面上に表示する
- (2) 上の方法でファイルをコピーし、ファイル名を「練習 10」に変更する
- (3) **変数** カテゴリで **新しい変数** (例：経過時間) を作る



- (4) **背景** にコードを作成する
画面右側の **背景** をクリックする
スクリプトエリアには、これまでのコードが消えて、白くなる。
- (5) イベントカテゴリの **旗が押されたとき** のブロックを出す
- (6) **変数** カテゴリの **回数を 0 にする** のブロックを下につなげ、回数を **経過時間** に変更する



- (7) **制御** カテゴリの **ずっと** ブロックを下につなげる
- (8) **制御** カテゴリの **1秒待つ** ブロックを下につなげる
- (9) **変数** カテゴリの **回数を 1 ずつ変える** ブロックを下につなげ、回数を **経過時間** に変更する
- (10) 旗マークをクリックして
- (11) 動作を確認する

