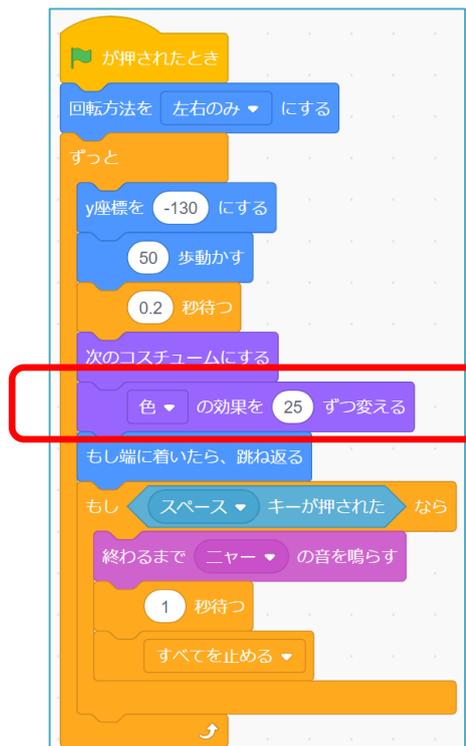
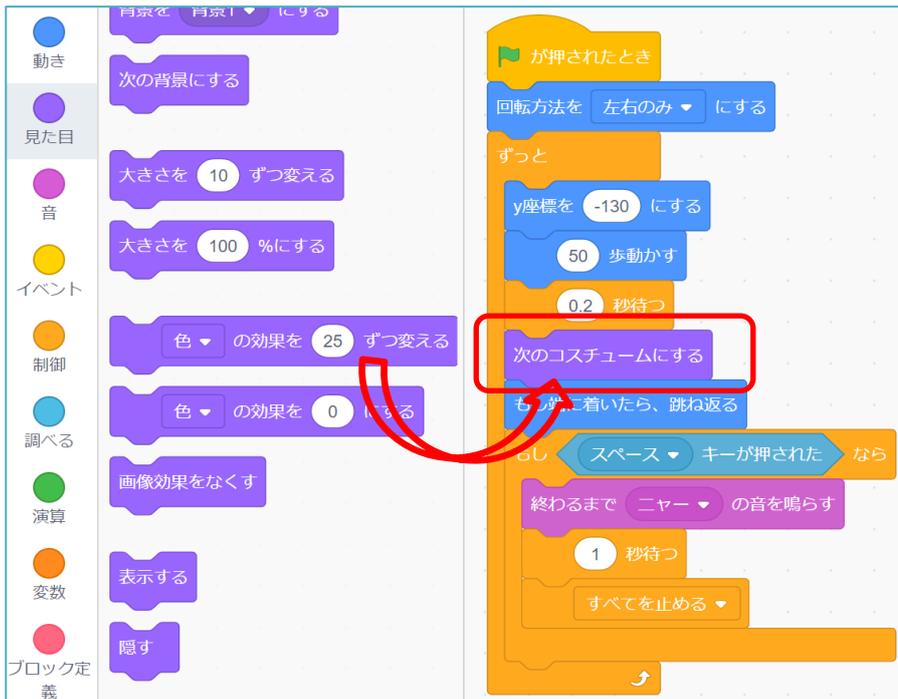


<練習問題9>ネコの色を変えながら歩きながらだんだん透明にしていきスペースキーで止まり、S（スタートの意味で）のキーを押すと、また動き始めるようにしよう。

- (1) 「課題9」の作品を画面上に表示する
- (2) **ファイル**→**コピーを保存**でコピーし、ファイル名を「練習9」に変更する
- (3) 色を変えていくには、**見た目**グループの**色の効果を25ずつ変える**のブロックを**次のコスチュームにする**の下につなげる



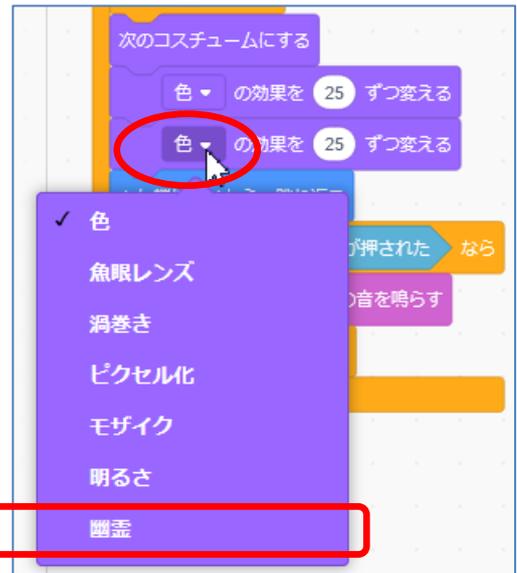
(4) 歩くたびにだんだん色が透明になっていくようにする。

もう一度、見た目 カテゴリの **色の効果を 25 ずつ変える** のブロックを使う。

(3)の下にもう一度このブロックをつなげる。

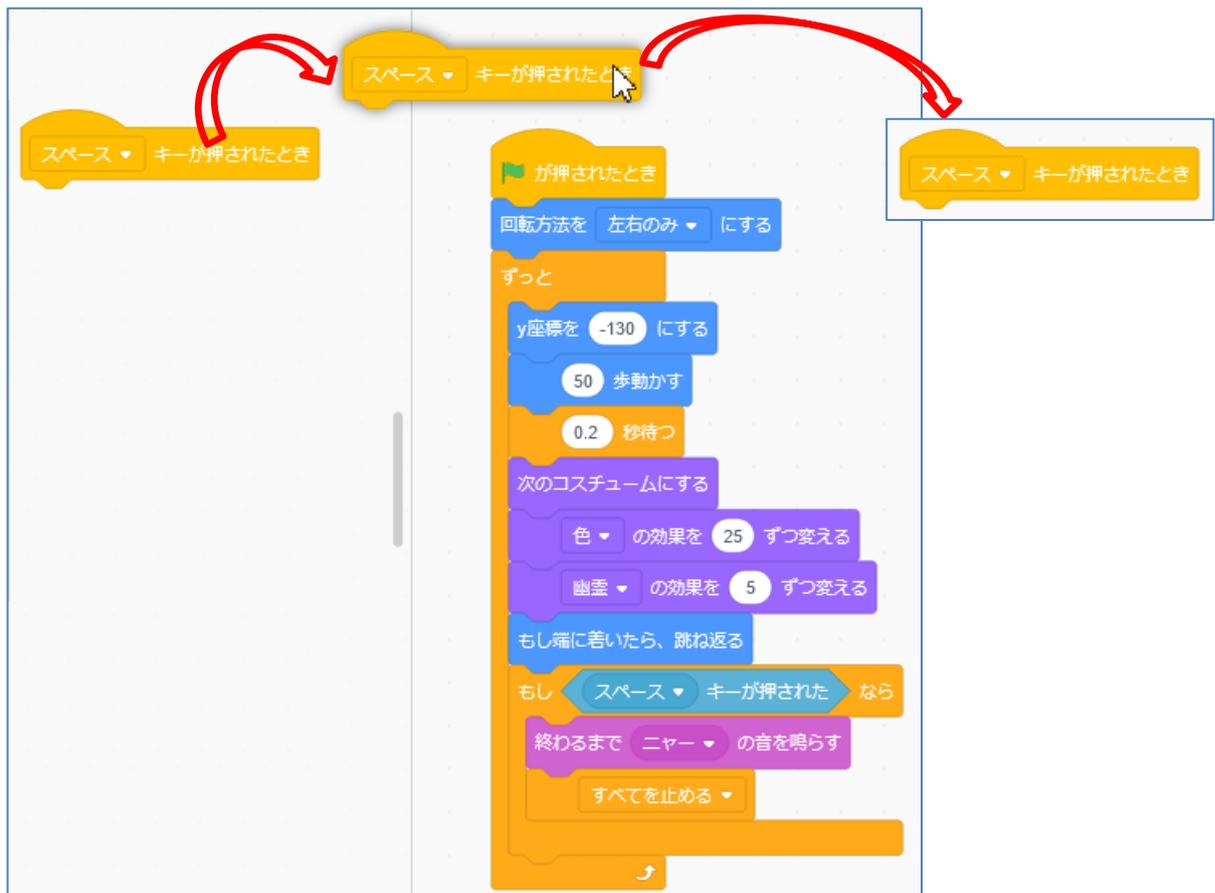
**色 ▼** の▼部分をクリックし、出てくるメニューから **幽霊** を選ぶ

25 の数値を 5 に変更する



(5) S キーを押すと、また動き始めるようにする

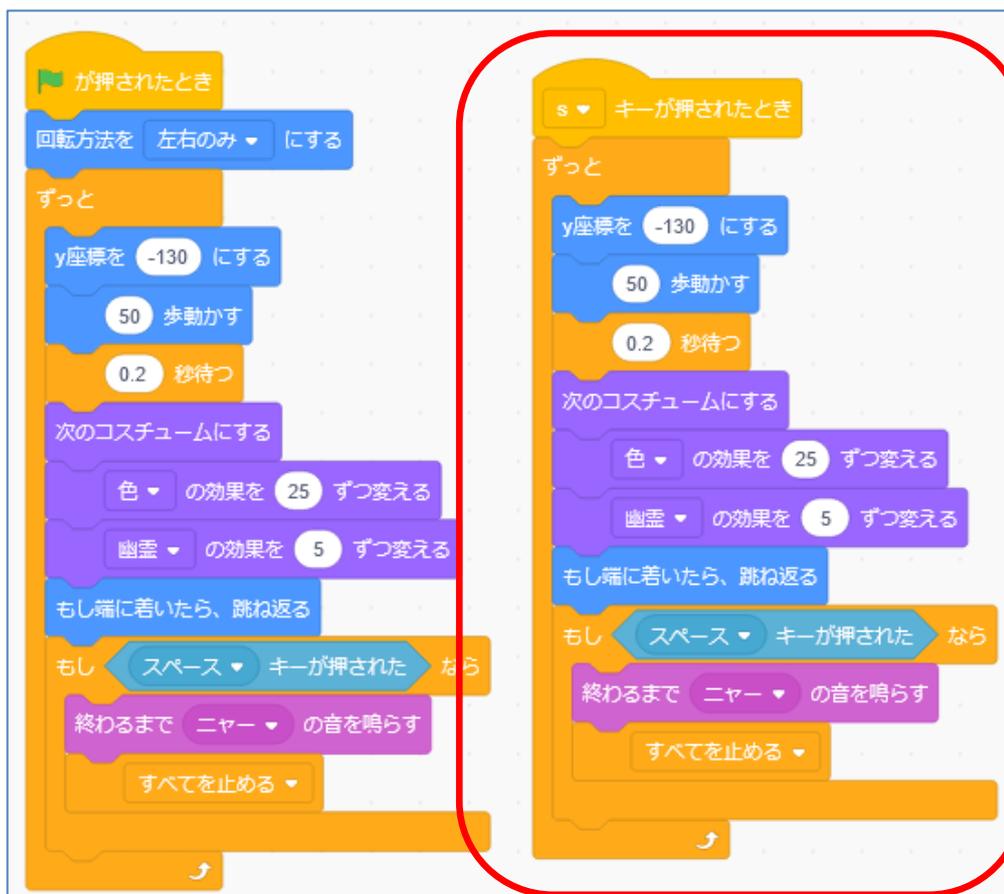
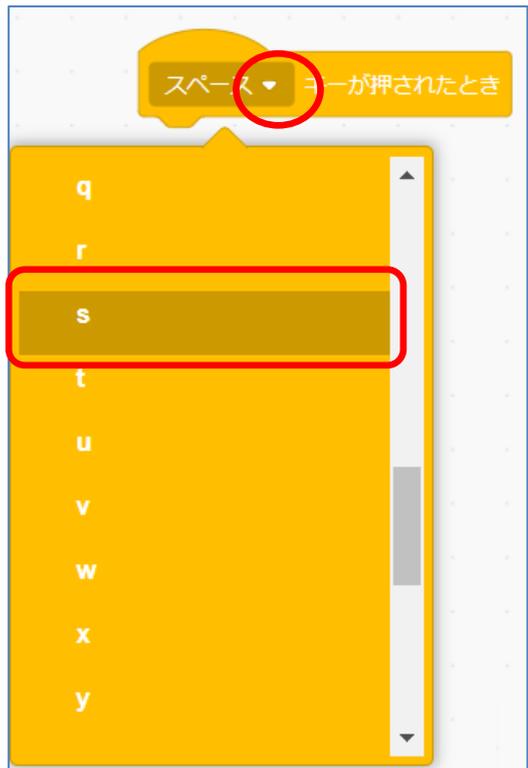
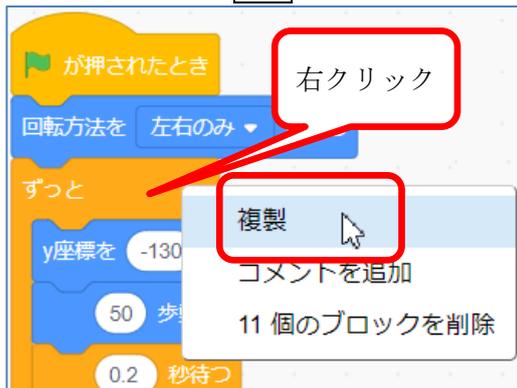
① **イベント** カテゴリの **スペースキーが押されたとき** のブロックをこれまでのコードと別の場所に置く。



スペースキー ▼ の部分をクリックし、表示されるメニューから、下の方にある **S** を選ぶ。



② **旗が押されたとき** のコードから、**ずっと** の部分で右クリックし、**複製** を選ぶ。



③ ②の **Sキーが押されたとき** の下につなげる

このように、別々のグループにプログラムすることにより、独立した動きをすることができる。